

Зов предков.

Для того, чтобы организовать совместный активный отдых детей и родителей и, как пропаганда здорового образа жизни в детском саду «Сказка» проходит ежемесячно много мероприятий. Так 25 марта на базе МАДОУ пройдет спортивное развлечение «Зов предков». 3 или 4 семьи с филиалов придут на праздник, чтобы поддержать своих детей в спортивных состязаниях. Это традиционное мероприятие, в котором 6 испытаний:

I. «Знакомство с племенем»

В зал под музыку входят 2 – 4 племени. Ведущий знакомит зрителей с вождями, хранительницами очага и спиногрызами. Каждое племя называет своё название и выполняет короткий ритуальный танец.

II. «Зов разума»

Всем членам племени загадываются загадки по возрастам.

III. «Зов силы»

Это конкурс вождей племени.

Первое испытание – «Кто сильнее», т.е. армреслинг.

Второе испытание – «Кто мощнее», необходимо столкнуть с гимнастической скамьи соперника. Вожди держат в руках палку деревянную за разные концы, ноги одна впереди другая сзади.

После каждого конкурса подводятся итоги, и вручается тотемный камень. Его ведущий вывешивает на табло.

IV. «Зов очага»

Это конкурс хранительниц очага.

Первое испытание – «Самая ловкая». Необходимо разобрать кедровые орешки и тыквенные семечки на разные тарелки.

Второе испытание – «Самая быстрая». Преодолеть полосу препятствий с «ребенком», запеленать его и вернуться обратно.

V. «Зов детства»

Это конкурс спиногрызов.

Первое испытание – «Самый смелый». Папа держит лестницу, на веху у которой привязан банан. Ребенок должен добежать, залезть на лестницу, сорвать банан, и скормить его маме, у которой завязаны глаза.

Второе испытание – «Самый меткий». На скамье расставлены игрушки – звери, дети поочередно из разных племени делают броски мячами по игрушкам, чтобы сбить их.

VI. «Зов племени»

Это выступление всего племени. На другой стороне площадки лежит конструктор, позднее из него надо будет собрать себе хижину, жилище.

1 – папа – бежит до фишки 3 раза отжимается и обратно

2 – мама – бежит 3 раза приседает

3 – ребенок – на четвереньках

4 – папа – «кенгуру»

5 – мама – на скакалке

6 – ребенок – прыжки на двух ногах

Когда прибежал последний, вся команда бежит строить дом, кто вперед.

Жюри подводят итоги и проводят награждение команд.